

[Q]: Как юзать DosMon*?

[A]: Serge Ivanov (2:5000/7.22)

Вот кусок, который использовался в Chump`е, т.е. это для монитора клавиатуры.
 Для других устройств будет меняться лишь размер и структура буфера.
 Из каких соображений выделяется 128 байт для буферов я не помню, давно

писалось, кажется, в доке было написано, что буфер должен быть больше, чем реальный размер мониторного пакета. Все это компилилось MSC 6.0.

```
#define BUFSIZE 128
```

```
typedef struct _MONBUF{
```

```
    USHORT    fMon;
```

```
    UCHAR     bChar;
    UCHAR     bScan;
    UCHAR     fbStatus;
    UCHAR     bNlsShift;
    USHORT    fsState;
    ULONG     time;
```

```
    USHORT    fDD;
} MONBUF;
```

```
VOID main(VOID) { HMONITOR kbdH = 0; PGINFOSEG pGIS; Information segment structures
PLINFOSEG pLIS; USHORT i, ms; Maximum sessions to monitor TID tid; PBYTE buf, pin;
```

```
USHORT_(pGIS) = USHORT_(pLIS) = 0;
```

```
DosGetInfoSeg1)
```

```
1)
PSEL)&pGIS + 1, (PSEL)&pLIS + 1); buf = MAKEP(pLIS->selEnvironment, pLIS->offCmdLine); buf =
&buf[strlen(buf)+1]; ms = atoi(buf); if(ms == 0)
```

```
ms = pGIS->sgMax;
```

```
DosMonOpen("KBD$", &kbdH); DosSetPrty( PRTYS_PROCESS, PRTYC_TIMECRITICAL, PRTYD_MAXIMUM,
0 ); for(i = 0; i < pGIS->sgMax; i++)
```

```
{
    if(i >= ms)                // if limited number of sessions
        break;
```

```
// Для программ, запущенных из config.sys командой RUN:
// активная сессия не используется при нормальной работе.
if(i == pGIS->sgCurrent)
```

```
{  
    ms++;  
    continue;  
}
```

```
pin = _fmalloc(BUFFSIZE * 2); // allocate memory for input & output  
// buffer  
buf = _fmalloc(0x200);
```

```
USHORT_(pin[0]) = USHORT_(pin[BUFFSIZE]) = BUFFSIZE;  
ULONG_(buf[0x1F4]) = (ULONG)&pin[0]; // pass pointers to buffers  
ULONG_(buf[0x1F8]) = (ULONG)&pin[BUFFSIZE]; // to thread function
```

```
if(DosMonReg(kbdH, pin, &pin[BUFFSIZE], 1, i))  
{
```

*Cleanup if fails _ffree(buf); _ffree(pin); ms++; continue; } DosCreateThread((PFNTHREAD)Monitor,
&tid, &buf[0x1F4]);*

```
}
```

DosSuspendThread(pLIS→tidCurrent); } VOID Monitor(PBYTE pin, PBYTE pout) { MONBUF mb; USHORT
cb; while(1)

```
{  
    cb = sizeof(MONBUF);  
    if(DosMonRead((PBYTE)pin, IO_WAIT, (PBYTE)&mb, &cb))  
        continue;
```

```
// do something useful here
```

```
    cb = sizeof(MONBUF);  
    DosMonWrite((PBYTE)pout, (PBYTE)&mb, cb);  
}
```

```
}
```

From:

<http://ftp.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://ftp.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2prog:os2prog.026>

Last update: **2014/06/20 05:08**

