

[Q]: Настройка OS/2 Warp [1/2]

[A]: Eugene Gorbunoff (2:5030/448.25)

TITLE: Как правильно настроить OS/2 Warp для нормальной работы DATE: 28-04-98 VERSION: 1.1
AUTHOR: Eugene Gorbunoff SOURCES: ■) `How to Supercharge OS/2 Warp` by Richard Oliver Kut;

- June 24, 1995; Revised February 3, 1996
-) 'OS/2 CONFIG.SYS FILE DESCRIPTION' By Rick Meigs,
Nov. 25, 1994; version 9
-) `OS/2 FAQ`, FAQRobot 2:5020/955.1
-) Группа фидошных эх SU.OS2.*
-) O'Ks OS/2 FAQ (07.01.1998)

Intro

Этот текст рассчитан на то, чтобы прочитав его, вы

могли буквально за 10-20 минут разобраться со своим полусосевым config.sys и правильно настроить его, тем самым превратив свой PC в настоящую рабочую станцию :)

В тексте могут встречаться как грамматические ошибки,

так и смысловые ошибки. Принимаются любые замечания и поправки. Текст предлагается в виде "AS IS".

Video

Во-первых решите для себя, при каком разрешении вы

можете работать. Понятно, что если монитор держит 1600x1200, хочется выбрать именно это разрешение. Но, подумайте, нужно ли вам это? Если вы редко заглядываете на DeskTop, тогда можно поставить разрешение 640x480. Если все-таки работаете с РМ-ыми программами, то можно поставить 800x600. Не забудьте и о количестве цветов. 32K вполне достаточно, если вы не работаете с графикой.

Далее, скорее всего, в backgrounde рабочего стола у вас

вывешен битмэпчик со слегка обнаженной девушкой ;) Учтите, что битмэп хранится в памяти. Вот мы и выяснили, куда пропадает пара метров памяти! Если меняете палитры цветов, то выбирайте именно Solid palette. Не оставляйте на рабочем столе открытые folders(папки). В Properties рабочего стола, на закладке View выберите расположение иконок `As placed`. Шрифт установите самый маленький: normal 8. Загляните в [СистемаOS2][Настройка][Система] Window, выставите `Animation` в `disabled`.

Не желательно выставлять на закладке РабочийСтол\LockUp

блокировку Desktop `On StartUp` или `Automatic LockUp`, т.к. на это тратится память. Если вы используете LockUp в режиме ScreenSaver, то запускайте этот режим с LaunchPad.

Также полезно добавить следующий параметр драйверу

VSVGA: DEVICE=D:\OS2\MDOS\VSVGA.SYS /BGEXEC. это позволит графическим приложениям, использующим SVGA-режимы, работать в фоне. Это относится только к тем режимам, которые описаны в файле SVGADATA.PMI, и только если эти режимы были включены через VESA-bios. Кроме того - это может не работать, либо работать некорректно на некоторых видео-адаптерах.

Memory

Главное правило для OS/2 - чем больше памяти, тем выше

производительность системы. "Большие" программы при своей инсталляции регистрируют в системе новые программные классы, новые Templates(шаблоны). Поэтому, оставляйте в системе только те программы, которыми вы пользуетесь. Также программы могут добавлять в Config.Sys свои установки SET xxx=yyy, или запускать из него различные драйверы.

Бывает полезно создать несколько Config.Sys: Один - для

работы с графикой (сканером, etc), другой - с драйверами протокола TCP/IP (для Интернета), или для программирования (загружать в Config.Sys ProcessCommander, etc)

Вот что для этого надо сделать: В каталоге \OS2\BOOT\

есть файл altf1bot.scr, (по-умолчанию пустой). Добавляете в него строки вида: F CONFIG.F File Bar Configuration T CONFIG.T TShell Configuration W CONFIG.W Workplace Shell Configuration

Разумеется, вместо F, T или W может быть любая буква

кроме C, V, M или X. Заметьте, что за файлом altf1bot.scr надо сохранить атрибут read only. Далее создаете версии config.sys с именами: config.f, config.t и config.w (или теми буквами в расширении, которые вы выбрали) все в том же каталоге \OS2\BOOT\ . Разумеется, в них должны быть конфигурации, описанные в altf1bot.scr . Ну, и наконец создаете все в том же каталоге \OS2\BOOT\ файлы actf1f.cmd, actf1t.cmd и actf1w.cmd, в которых помещаете строки вида: COPY C:\OS2\BOOT\CONFIG.F C:\CONFIG.SYS и соотв. то же для T, W и любой другой буквы. Разумеется, вместо C:\ должен стоять осевой диск. После всех этих действий перегружаетесь, в момент появления "OS/2" жмете Alt-F1 и обнаруживаете внизу экрана содержимое файла altf1bot.scr, предлагающее вам сделать выбор. Остается только нажать "F", "T", "W". P.S. После загрузки стандартный config.sys в корне диска остается как ни странно неизменным, так что об этом можно не беспокоиться.

Также полезно сделать следующее:

[СистемаOS2][иконкаSystem]└UserInterface└ выключите type-ahead
[СистемаOS2][иконкаSystem]└PrintScreen└ выберите disable [СистемаOS2][иконкаSystem]└Logo└ none

Очень важно правильно настроить параметр THREADS в

Config.Sys. На один thread приходится 512 байт памяти. Как правильно выбрать этот параметр? Threads определяет максимальное количество диспетчеризируемых полуосью единиц. Тот же PM легко порождает штук 30. Еще столько же требуется самой системе. Таким образом с PM минимум 64. Каждая запущенная задача имеет право порождать еще thread-ы. Столько, сколько ей надобно. Информацию о существующих на данный момент threads можно получить при помощи PSTAT /C. Определить, сколько вам надо можно так: 1. Поставить THREADS=2048. 2. Перезагрузить пополам. 3. Запустить все задачи, которые планируется использовать

одновременно (каждый открытый фолдер в PM - тоже задача!).

4. Запустить PSTAT /C > xxx 5. Посмотреть, сколько строк в получившемся файле "xxx",

прибавить к этому числу 64 и округлить в большую сторону до ближайшего кратного 256.

6. Поставить THREADS=<полученное в п.5 число> 7. Перезагрузиться и радоваться жизни.

Если ваш компьютер - не PS/2, то прокомментируйте

IBM2FLPY.ADD. Если вы работаете только с 16-битными Win-OS/2 приложениями, то нужно закомментировать драйвер VW32S.SYS (Кстати, без этого драйвера начинает работать игра HeroesOfMight&Magic II) Закомментируйте: VEMM.SYS, если вам не нужна Expanded память в Dos-сессиях; VCOM.SYS, если вы не используете коммуникационные программы для Dos. XDFLOPPY.FLT, если вам не нужна возможность создания extended density floppies; DISKCACHE, если в системе нет FAT-дисков; IFS=C:\....\HPFS.IFS, если в системе нет HPFS-дисков. Также полезно поэкспериментировать с параметром BUFFERS=xx (даже если на вашем винчестере нет FAT-разделов, этот параметр все равно важен. Его правильный подбор ускоряет доступ к FAT-системам, в том числе и к дискетам). Обычно достаточно BUFFERS=30

Если вы редко запускаете Win-OS/2, то выключите

FastLoad в установках оконной сессии Win-OS/2 (СистемаOS2\Настройка\НастройкаWin-OS/2\3.1Session)

Закомментируйте SET DELDIR=C:\DELETE,512 Операции

Перемещения, копирования файлов, стирания будут выполняться быстрее. (тогда, для восстановления стертых файлов, можно воспользоваться программой HPFSTOOL или Unerase из пакета GammaTechUtilities, etc)

Если при работе в OS/2 вы совсем не используете

DOS/Windows совместимость, то укажите в Config.Sys PROTECTONLY=YES.

Большинство досовых программ нормально работает и при

500K (128K, etc) Поэтому, попробуйте уменьшить RMSIZE с 640, например до 600, 512 и т.д.

|  Hard Drive 

Производительность Винчестера - это также важная часть

общей производительности вашей OS/2 системы. Лучшее, что вы можете здесь сделать для резкого повышения производительности - это отформатировать винчестер, установив HPFS. Однако, HPFS требует от 200 до 400 К памяти. Если в системе меньше 6Mb памяти, или винчестер - меньше 80Mb то установка HPFS - не даст никакого выигрыша, по сравнению с FAT. (По сравнению с FAT, на больших разделах, HPFS дает в среднем на 15% больше места и увеличивает производительность на более чем 28%). При установке OS/2 **КРАЙНЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ** создать в начале винчестера еще один раздел на 40 Mb для Swap-файла (для серьезной работы - побольше: 60 или даже 80 Mb; Если вы форматируете свои винчестеры ручками, то, напомним, для этого надо выполнить `FORMAT D: /FS:HPFS`) Также измените в `Config.Sys` строчку с `SWAPPATH=` на такую: `SWAPPATH=D:\512 16384` Не забудьте стереть старый своп-файл: `C:\OS2\SYSTEM\SWAPPER.DAT` Для своп-диска размером 34.5 Mb в строчке `SWAPPATH` второе число будет 32768 (обратите внимание, должен быть небольшой запас) Если в системе достаточно памяти (больше 16Mb), то можно поставить драйвер HPFS386 (от IBM Lan Server) - этот драйвер гораздо эффективнее кэширует диск нежели штатный HPFS.IFS. Будьте осторожны с этим драйвером. Его можно найти на oksoft.rsl.ru Кэш для HPFS дисков. Оптимальными параметрами программе `CACHE.EXE` можно считать такие: `RUN=C:\OS2\CACHE.EXE /MAXAGE:7500 /DISKIDLE:60000 /BUFFERIDLE:60000` Итак, `/MAXAGE`: через сколько времени (в миллисекундах) данные записываются в своп. `/BUFFERIDLE`: задерживает время, через которое данные из кэша начинают записываться на диск. `/DISKIDLE`: задает интервал времени, через которое винчестер начинает принимать данные из кэша. (`DISKIDLE` всегда больше `BUFFERIDLE`) `/LAZY`: определяет характер работы кэша: (`/LAZY:OFF`) - данные будут записываться на диск немедленно, (`/LAZY:ON`) - "ленивая запись", т.е. запись на диск производится с запаздыванием. При "ленивой записи" повышается производительность системы, но снижается надежность. (вы можете менять значение параметра `/LAZY`: из командной строки) Недокументированные параметры: `/DIRTYMAX`: the threshold number of dirty buffers before immediately flushing of least recently used (LRU) data blocks. `/WRITECACHE`: пороговое число байт, которые кэшируются HPFS системой для "ленивой записи". Для IDE-контроллера загружается драйвер `BASEDEV=IBM1S506.ADD`. Полезно включить Bus Mastering, в этом случае загрузка процессора при дисковых операциях значительно понизится. Пример: `BASEDEV=IBM1S506.ADD /A:0 /BM /A:1 /BM` (это для обоих Primary/Secondary IDE каналов). Для некоторых материнских плат есть свои собственные Bus Master драйвера. Если при загрузке очень долго производится тестирование IDE устройств (можно проверить нажав Alt-F2 при начале загрузки и убедиться в тормозе на `IBM1S506.ADD`), то можно попробовать запретить сброс контроллера - ключ `!R` указывается как и в предыдущем примере `/BM`. Если на вашем винчестере есть FAT-разделы, то установить параметры кэша нужно следующей командой: `DISKCACHE=256,LW,32,AC:C` В данном случае устанавливается 256K кэша. А по умолчанию устанавливается следующей размер кэша: Mb памяти В системе и В системе в системе HPFS и FAT только FAT 4 128/64 128 5 128/64 128 6 256/64 256 7 256/128 256 8 256/256 384 9 256/256 384 10 - 16 512/512 1024 17 - 32 1024/1024 2048 Другие параметры: `LW`: Включает режим "ленивой" записи 32: Число секторов, каждый по 512 байт. Если считываемые с диска данные больше размера произведения этих двух чисел, тогда данные не будут кэшироваться. `AC:n`: Включает проверку диска n программой `CHKDSK` `IFS=C:\OS2\HPFS.IFS /CACHE:512 /CRECL:4 /AUTOCHECK:CD` `IFS` переводится как "Устанавливаемая файловая система". В данном случае инсталлируется HPFS (High Performance File System) Параметры: `/CACHE:nnn` размер кэша. По умолчанию: В системе В системе В системе Mb памяти и HPFS и FAT только HPFS 4 128/64 128 5 128/64 128 6 256/64 256 7 256/128 256 8 256/256 384 9 256/256 384 10 - 16 512/512 1024 17 - 32 1024/1024 2048 `/CRECL:64` - устанавливает максимальный размер записи при кэшировании. Если большинство файлов на вашем винчестере имеют размер 64 К то необходимо установить именно `/CRECL:64` (настройку начните с 4, увеличивайте на 2K; верхний предел: 64 К)

/AUTOCHECK:nn задает какие диски будут проверяться программой CHKDSK при загрузке (без этого параметра система может перестать загружаться) Оптимальный размер кэша. ■) памяти не только HPFS только FAT менее чем установите CACHE: установите DISKCACHE: 16 MB 2048 2048 12 MB 1536 1536 8 MB 1024 1024 ■) HPFS+FAT, HPFS используется чаще памяти не только HPFS только FAT менее чем установите CACHE: установите DISKCACHE: 16 MB 2048 512 -1024 12 MB 1536 256 - 512 8 MB 1024 128 - 256 ■) HPFS+FAT, FAT используется чаще памяти не только HPFS только FAT менее чем установите CACHE: установите DISKCACHE: 16 MB 1024 2048 12 MB 768 1536 8 MB 512 1024

From:

<http://www.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://www.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2gen:os2gen.103>

Last update: **2014/06/20 05:08**

