

[Q]: Убил дефолтный объект рабочего стола (Drives, к примеру). Чего делать?

[A]: Vadim Petrjaev (2:5020/158)

Попробовать по alt-f1 восстановить самый последний архив. Ежели не вышло -

Вот REXX CMD-шник для восстановления невинно убиенных, создания стартап фолдеров и иже с ними:

```
/* */ CALL RxFuncAdd 'SysLoadFuncs','REXXUTIL','SysLoadFuncs' CALL SysLoadFuncs /* CALL
SysCreateObject 'WPSredder','Shredder','<WP_DESKTOP>' */ CALL SysCreateObject
'WPMInWinViewer','Minimize Window Viewer','<WP_DESKTOP>' /* CALL SysCreateObject
'WPWinConfig','Windows Configuration','<WP_DESKTOP>' */ /* CALL SysCreateObject
'WPStartup','Startup','<WP_DESKTOP>' */
```

Ненужное убрать, нужное раскомментарить. А вообще там еще много всяких

WP классов имеется. Список классов создаваемых инсталлятором, надеюсь полный, приводится ниже. Некоторый софт создает собственные классы.

PM_Objects:

WPTouch WPPrinter WPSpool PDView WPRPrinter WPFdr WPIme WPA_mnem WPObject WPSystem
WPFileSystem WPDataFile WPProgramFile WPFolder WPDrives WPSredder WPDisk WPNetwork
WPAbstract WPProgram WPMouse WPKeyboard WPCountry WPClock WPSound WPFontPalette
WPColorPalette WPSchemePalette WPShadow WPTransient WPStartup WPTemplates WPDesktop
WPPalette WPFilter WPFinder WPFindFolder WPPrinterDriver WPCommandFile WPBitmap WPPointer
WPIcon WPMet WPPif WPRootFolder WPNetgrp WPServer WPSharedDir WPNetLink WPMInWinViewer
WPMinWindow WPCnrView WPFolderCV WPDiskCV WPWinConfig WPPower SystemDevice

[A]: Cyril Vakhneyev (2:5053/7.1)

Кстати существует РМ-ная софтинка под названием ORC

Begin File_Id.Diz

'ObjectReCreator' v1.00 - Easy-to-use PM program to restore lost desktop objects. All standard WPS desktop objects from INI.RC can be recreated while any current settings will be preserved. Freeware.

End File_Id.Diz

Begin Orc.Txt

Kai Evers email: ke@LB.maus.de

www: <http://www1.stuttgart.netsurf.de/~kevers/>

ObjectReCreator ist Freeware und (C)opyright by Kai Evers.

End Orc.Txt

[A]: Serguei Trouchelle (2:464/4077.1)

Кстати, XWorkplace тоже умеет.

XWorkplace Setup → Objects → Default OS/2 objects

From:

<https://www.osfree.org/doku/> - osFree wiki



Permanent link:

<https://www.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2gen:os2gen.017>

Last update: **2014/06/20 05:08**