

Фундаментальные понятия

- клиент - отдельная программа. клиентов может быть несколько на нескольких компьютерах. Клиент - программа, которая в наст. время имеет application type Window
- сервер - сервер, обслуживающий клиентов. сервер отображает картинку десктопа на одном или нескольких устройствах. сервер передает сообщения от десктопа клиентам и между клиентами
- номер клиента, выдаваемый сервером после соединения с клиентом

| | |
|-------------------|---|
| HAB | - handle ancor block - индекс нитки, который выдает и хранит сервер. При выдаче клиенту индекса сервер проверяет наличие в списке клиента и thread ordinal. Индекс есть индекс элемента массива структуры _FreePM_HABserverinf Смотри также клиентскую структуру _FreePM_HABinf |
| HWND | - handle окна. индекс окна, выдаваемый сервером клиенту. Индекс есть индекс элемента массива структуры struct |
| WND | - структура, описывающая окно |
| DC | - дивайс контекст. хз что это такое у ибимеров. Индекс массива структур F_DC. Структура содержит номер дивайса, хендл окна, и еще чего-нить. |
| HPS | - Handle Presentation Space. индекс массива структур F_PS, которая содержит DC, текущий цвет, текущий тип линии, текущую начальную точку, нечто, описывающее геометрию видимой области окна ?. |
| сообщения | могут передаваться между окнами. если сообщение должно быть передано между окнами одного клиента, то оно не выходит за пределы клиента |
| Очередь сообщений | есть на сервере и на клиенте |

From:

<http://185.82.219.184/doku/> - osFree wiki

Permanent link:

<http://185.82.219.184/doku/doku.php?id=ru:docs:freepm:terms&rev=1399673336>

Last update: **2014/05/09 22:08**

