

Комментарии (часть 3)

	К статье	
Часть 1	Часть 2	Часть 3
vladest		
2004-04-04 01:04:58	2Смирнов. нимб не жмет?	
Alexey Smirnov	Простите, Vladest, а к чему переходить на личности?	
	Разве разговор об этом?	
	В конце-концов понять в чем человек разбирается, а в чем - нет можно только посмотрев на его работу.	
2004-04-04 01:25:32	Допустим я не в кусах про gcc и ляпнул чушь - ну так и что? Мне для моей работы gcc не надобен. Понадобится - разберусь уж как-нибудь.	
	А с другой стороны, ну да, не писал я, к примеру, операционные системы - ну, так, поди, не боги горшки обжигали! Почему бы не попробовать?	
	Или мы тут "на слабо" собрались меряться?	
	;))	
vladest	именно, что собрались "меряцца". пробуйте, только не надо всем рассказывать о своей крутизне. создайте сайт, список рассылки, туду, напишите код, но опять же, не надо автобиографий. здесь они малокого волнуют	
2004-04-04 01:39:38		
nickk	2Smirnov: А где на хоббесе интегральные показатели скачивания? Я видел только top50. но там собсно результаты понедельные, да и странно выглядящие;)	
	Кстати, 10тыс - это наверно количество скачиваений, а не отдельных пользователей. Если поделить это на колво разных версий, наверно выйдет поменее ;)	
	2C++ haters: с++ очень удобен для групповой разработки. Зря вы так. Performance penalty от его использования по меньшей мере сомнителен, а удобство от его использования сейчас и при дальнейшем сопровождении проекта просто перекроют все его недостатки ;)	
2004-04-04 13:35:55	Гораздо важнее битвы компиляторов и языков программирования побиться за стиль оформления кода. Именно этот момент может ставить макс колво палок в колеса армии разработчиков os2 new generation ;).	
	2Prokushev: Создай mailing list или какой нибудь альтернативный ресурс для обсуждения данной темы, сделай cvs, сделай инсталлятор envionmenta для разработчика ядра и все такое. Без этого разработка ядра для новой оси никогда не уйдет за пределы комментариев к этой статье.	
Pappaа Karloo	K42 is a new operating system designed to exploit parallel shared memory processors, from small to massive. It uses object programming to allow detailed customization of each resource instance, and to ease the development problem.	
2004-04-04 13:47:28		
Blood spattered banner	2Smirnov: Ну мы тоже не лаптем щи хлебаем, но тем не менее, меня не тянет на вещи, в которых я мало понимаю и вряд ли осилю по объему работы.	
	Наверное тебе и стоит попробовать пописать ОС-ы, но мне кажется, прежде чем это обсуждать, хотя-бы на предварительном уровне, нужно сначала подучить 'матчасть', поскольку без этого все вышеописаное кажется полным бредом, и к ядру вообще мало как относящееся.	
2004-04-04 15:07:03	Что все отстой и суксь, мы и так знаем, но я почему-то не вижу смысла начинать писать 'еще одну ОС'... Хотя если тебе хочется потренироваться, то пожалуйста, возможно мы увидим вскоре еще одного Торвальдса...	
Yury Tarasievich	Папа Карло: стоило процитировать хотя бы кое-что и из Overview (напр., принципиальную модульность и вынос функциональности на юзер-левел) Я не адвокату K42, но думаю, что если у людей есть силы и желание, так вот, как будто, достойный (и реалистичный) объект?	
2004-04-04 17:54:37	Blood spattered banner: да я понимаю, что прописные. Но если вообще не говорить, так и повода задуматься не будет? Это ведь не первое "переписывание ОС/2". И не первый проект "написания ОС", который (возможно) создаст ОС (никому, кроме узкого круга, не нужную).	

Alexey Smirnov	Ув. Blood spattered banner!
2004-04-04 20:10:07	<p>Скажи, у тебя какая-то проблема? Может что-то со самостановлением? Ты че на людей наезжаешь? Какого к черту Торвальдса?</p> <p>Какую мне, блин, учить матчасть? Где я говорил "бред про ядро"? - да я вообще "про ядро" НИЧЕГО НЕ ГОВОРИЛ!</p> <p>Или по твоему OpenDос должен реализовываться в ядре? Я, кажется, про него говорил.... Или ядро должно быть написано на gcc в верии C++ с использованием рантайма? И про это кажется, я говорил... А где я писал что "все сукс и отстой"? ???</p> <p>А "не тянет тебя на вещи" - так сиди тихо и другим не мешай. А то у нас все, кто научился хоть немного топтать батоны на клавиатуре - сразу лезут давать советы всем кому ни попадя... Поверь, друг, я ЛЮБОЙ ТВОЙ ПРОЕКТ (если они у тебя конечно есть) подниму и потяну, и гораздо быстрее и качественнее тебя!</p> <p>Что касается СисИнфы, то могу сказать, что от версии к версии количество скачанных архивов колебалось от 8 до 14 тысяч. Так что ИНТЕГРАЛЬНЫЙ показатель за 200 тысяч перевалил, как минимум.</p> <p>;) ;) ;)</p>
Sergey Posokhov	<p>А вот я начал работать с вычислительной техникой еще в 1981 году в возрасте 5 лет, играя на БЭСМ-6 с желтенькими лампочками в игрушку под названием "Посади Корабль На Луну".</p> <p>Через 10 лет написал такую же на Ассемблере, и заняла она у меня 735 байт. Программный код потерялся. Байты остались 😊</p>
2004-04-04 20:20:08	
Blood spattered banner	<p>2Smirnov: Если проблемы есть, то это проблемы моего психиатра. А Торвальдс, он нормальный кстати пацан, зачем ты его так с ходу 'к черту'? Расцениваю это как наезд...</p>
2004-04-04 21:41:07	<p>Полистай этот тред (хоть это так жутко неудобно) лично я нашел достаточно много различного бреда, и про ядро в том числе.</p> <p>"все сукс и отстой" вы имели писать про все, кроме SysInfo. Я не вспомню, чтобы я скачивал его с хоббеса, хотя всякое возможно... Мне серьезно смешно, когда другие проэкты столь жадно ругаются оратором (ГЛЮКАВЫЕ OpenOffice'ы, чудовищные Mozill'ы/2, Gnome, KDE) и тут же пишется что-то вроде - а вот я, когда писал SysInfo, делал все невероятно прямо... Может быть кому-то еще нужен психиатр?</p> <p>Я и так тихо сижу, пока санитары рядом, но бывает они отходят за пивком...</p> <p>И не нужно бить себя в грудь про свою крутоту и быстроту, я тебя не просил сюда свое резюме постить, поэтому пиписьками меряются с тобой я не собираюсь. (скоро санитары вернуться)</p> <p>Кстати, я так и не вижу на хоббесе твоего sort.exe, ты, надеюсь уже начал его писать? Мы всей палатой его ждем.</p>

Alexey Smirnov	Ув. Blood spattered banner!
2004-04-04 23:09:30	Я могу совершенно четко указать свои претензии к KDE и Gnome - Mandrake Linux, последняя версия, скачаны образы ISO, установки - по умолчанию, плата Intel 865, ВСЕ ИНТЕГРИРОВАНО (сеть, видео, звук), диск - 60ГБ Ultra ATA 5, 1ГБайт Dual Channel DDR SDRAM на 133МГц, процессор - PIV 2.4ГГц.
	Установка завершилась успешно. Скорость - чрезвычайно низкая! Win2000 с КУЧЕЙ доп. наворотов грузится и работает раза в 3 быстрее. KDE даже слегка обогнал по производительности Gnome!
	Как Вы считаете, это нормально? Или, может быть, компьютер медленноватый?
	По поводу OO/2 я кажется не единственный высказывался - посмотрите по-внимательнее!
	По Поводу Мозиллы - запустите, его, пожалуйста, и поработайте в нем с полчаса (что в Винде, что в Полуоси). И посмотрите потом объем памяти, который он занимает! Вот сейчас у меня он занимает 25МБайт (!) - и с каждым заходом на страницы памяти отъедается все больше и больше. А скорость работы Мозиллы все меньше и меньше.
	Это - нормально? Как можно хвалить (!) браузер, который отхватывает нехилый кусок памяти НЕПОНЯТНО ЗАЧЕМ, при то, что в свое время мы Полуось ставили и на 128МБайт, и на 64МБайта, и на 32 (!!!) и все работало?
	Я представляю себе работу Мозиллы на Полуоси, установленной на машину с 32МБ оперативки! Это, наверное, очень здорово, с Вашей точки зрения, да?
	В СисИнфе, хотя бы, утечки памяти были устранены еще на версии 0.1.xx.
	;))
	С уважением к участникам дискуссии.
Stanley	2Alexey Smirnov. Апплетов именно на Яве требует, например, Lotus Domino при подключении Web-клиентом. Опять же, любой приклад трёхзвенный на WebSphere.
2004-04-05 01:47:08	Или, чтобышний раз не поминать бимеров, WebLogic Server.
Alexey Smirnov	Как потомственный Лотусист, могу поведать, что в Лотусе можно, собственно, и
2004-04-05 02:02:02	1)Обойтись Lotus Script
	2)Вставить в базу ПРАКТИЧЕСКИ любой HTML код - хоть JavaScript, хоть интерфейс к Perl или даже к MySQL - в общем, все что угодно!
	Но, это явный оффтопик.
	С уважением.
Yuri Prokushev	nickk
2004-04-05 10:18:58	2004-04-04 13:35:55
	2Smirnov: А где на хоббесе интергральные показатели скачивания? Я видел только top50. но там собсно результаты понедельные, да и странно выглядящие;)
	Кстати, 10тыс - это наверно количество скачиваний, а не отдельных пользователей. Если поделить это на колво разных версий, наверно выйдет поменее ;)
	2C++ haters: с++ очень удобен для групповой разработки. Зря вы так. Performance penalty от его использования по меньшей мере сомнителен, а удобство от его использования сейчас и при дальнейшем сопровождении проекта просто перекроют все его недостатки ;)
	Гораздо важнее битвы компиляторов и языков программирования побиться за стиль оформления кода. Именно этот момент может ставить макс колво палок в колеса армии разработчиков os2 new generation ;).
	2Prokushev: Создай mailing list или какойнибудь альтернативный ресурс для обсуждения данной темы, сделай cvs, сделай инсталлятор environmenta для разработчика ядра и все такое. Без этого разработка ядра для новой оси никогда не уйдет за пределы комментариев к этой статье.

Yuri Prokushev	Sorry, что-то клипбоард сглючил.... Вот:
2004-04-05 10:21:37	<p>2LightElf "Для этого как минимум нужна поддержка LDT и 16-битных селекторов. То есть то, чем в ReactOS не пахнет."</p> <p>Но и в других ядрах этим не пахнет. Но в них придется все делать практически с нуля, а в ROS - многое берется практически без изменений.</p> <p>2Alexey Smirnov "Ну, скажите мне на милость - ЗАЧЕМ нам OpenDOC? Можно привести пример, где данная технология РЕАЛЬНО затребована? Т.е., где без НЕЕ НЕЛЬЗЯ! Особенно с учетом узкого круга задач, которые придется решать на первом этапе строительства системы. Да и тем более, что, ПОТОМ, этот самый OpenDOC нельзя будет внедрить через набор DLL? Что мешает сделать "хук" для различных сторонних расширений и последовательно цеплять к нему все эти важные "новые технологии"?"</p> <p>На хуках решать - такой огород получится. В качестве примера. Возьмем обычный текстовый редактор. Никаких наворотов - обычный ввод текста с разбивкой на логические блоки (заголовок, параграф и пр.). Предположим, нам надо вставить картинку или формулу. Что будем делать? Очень логично просто вставит соответствующий объект. Явный пример этого - MS Word и иже с ними. Но, для интересу, сравни как колбасит этот самый ворд + постоянный слет внутренней структуры объекта, а как работает тот же OpenDoc с поставки Merlin. При этом разработка не сосредотачивается в одной конторе и не ограничена одним языком. Того же огорода различных редакторов под OS/2 не имело бы смысла иметь, развивайся бы данная технология дальше.</p> <p>А насчет того, что на данном этапе такой подход не нужен - здесь я согласен. А вот начиная с уровня выше CPI я бы однозначно забил на всякие сишные заголовки и тулкиты и все делал на SOM. Сделал бы только DLL-ки для совместимости с старыми программами.</p> <p>2nickk: "2C++ haters: c++ очень удобен для групповой разработки. Зря вы так. Performance penalty от его использования по меньшей мере сомнителен, а удобство от его использования сейчас и при дальнейшем сопровождении проекта просто перекроют все его недостатки ;)"</p> <p>Как я написал выше, чтобы не устраивать такой битвы достаточно перейти на SOM "везде и всегда". Ну не нравится/не умеешь/неудобно/вставить по вкусу, значит пиши на том, что удобней и не забивай народу мозги. ИМХО, вполне нормальный подход.</p> <p>"Создай mailing list или какойнибудь альтернативный ресурс для обсуждения данной темы, сделай cvs, сделай инсталлятор environmenta для разработчика ядра и все такое. Без этого разработка ядра для новой оси никогда не уйдет за пределы комментариев к этой статье."</p> <p>Может для кого и новость, но cvs есть (на netlabs), сайтик есть (osfree), лист рассылки есть (на yahoo и приватный на osfree, т.к. пока нет никакой нужды заводить новый лист). Что еще? Пока еще не до конца решен вопрос с build enviroment для ядра. Хотелось бы использовать все-таки один компилятор (OpenWatcom) для как можно большего ряда подсистем.</p> <p>2All По поводу выбора того или иного ядра. Ну не принципиально оно сейчас. Сколько будет зависимых от ядра функций? Ну с сотню. Я сейчас предлагаю просто создать стартовую платформу, на которой не нужно будет пока заморачиваться на низком уровне и биться за работоспособность на различном физическом железе. Общая идея - вывести на уровень, когда можно будет вести параллельную разработку различных подсистем. Ну захочет кто-нибудь развиваться на ядре K42 - всегда пожалуйста. Никто ведь не мешает. Захочет на L4 - тоже всегда пожалуйста. Сейчас же есть желание максимально абстрагировать дальнейшую разработку от конкретного ядра. Т.е. получить минимальный набор DOSCALLS, на котором можно будет уже вести дальнейшее развитие (той же SOM).</p>

Alexey Smirnov	Простите, Юрий, а хуки не могут быть каскадируемы?
2004-04-05 10:32:33	Есть предмет - ОБЪЕКТ Word DOC - есть таблица обрабатываемых объектов. Если есть возможность обработать вставку данного объекта - она обратывается, если возникает исключительная ситуация - обработчик вызывает следующую функцию... Это нормально? Что касается СисИнфы - я СПЕЦИАЛЬНО следил за скачиваемостью версий. Именно от 8 до 16 тысяч на версию - и ника ниаче ... ;)
vladest	
2004-04-05 12:16:11	охохо. ну гдеже вы, 8-16 тысяч пользователей, а? (рыдает)
Alexey Smirnov	Ох, бедгый Владест...
2004-04-05 17:04:48	Что-то у него болит...
Stanley	2Alexey Smirnov:
2004-04-05 17:24:25	1) Я искренне считаю Ваш продукт подвигом разработчика. Это пример многим именитым вендорам, как должны выглядеть системные утилиты для такой продвинутой ОС, как ось. 2) >Как потомственный Лотусист, могу поведать, что в Лотусе можно, собственно, и 1)Обойтись Lotus Script 2)Вставить в базу ПРАКТИЧЕСКИ любой HTML код - хоть JavaScript, хоть интерфейс к Perl или даже к MySQL - в общем, все что угодно! > Как Лотусист Лотусисту могу сказать - это правда. Но это не вся правда. Для того, чтобы этой правдой можно было бы воспользоваться, мне нужно переписывать, например, почтовый шаблон или шаблон Библиотеки документов, или шаблон базы контактов. А если я конечный юзер с осью, а в конторе у меня стоит Lotus Domino, а под него ещё и написанный приклад для общения с реляционкой? И если это шестое Domino, а не 4.6? Куда мне тогда от Ява-апплетов в OS/2 податься?
nickk	2Yuri Prokushev: Ну это все круто, что все это есть. Ты скажи что мне на клавише надо нажать чтобы попасть в cvs, сайт этот, скачать build environment и тд ;)
2004-04-09 21:00:32	2Alexey Smirnov: Ты так и не сказал, по какому урлу можно найти полный показатель колва скачиваний, а не top50. Мне просто интересно очень, ничего личного ;)
Yuri Prokushev	2nickk http://www.osfree.org , лист osFree на Yahoo (как обычно, нужно зарегистрироваться), приватный лист - связаться со мной мылом, cvs на netlabs (доступ как для любого проекта netlabs).
2004-04-10 07:30:28	2All Если у кого есть желание улучшить сайтик osFree можете связаться со мной ;)
Pavel Shtemenko	
2005-05-25 21:20:35	А у кого есть желание улучшить саму osFree, а не сайт, то куда?
Yuri Prokushev	
2005-06-10 09:28:46	2Pavel Надо думать, в CVS ;) Это Adiran (ktk)

Часть 1	Часть 2	Часть 3
	К статье	

From: <http://www.osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link: <http://www.osfree.org/doku/doku.php?id=ru:articles:oss2-os2:c3>

Last update: **2014/05/30 15:24**

