

Как все это работает.

- Сервер раздает ihab'ы и hwnd - индексы ниток и окон.
- Окна получают сообщения.
- Сообщения получают либо из очередей, привязанных к ihab, либо напрямую,
 - если они send из той же нитки, либо ненапрямую, но без помещения в очередь,
 - если они send из другой нитки процесса. Ненапрямую - значит оно вызывает процедуру
- окна внутри WinGetMsg.
- Если сообщение посылается другому процессу, оно посылается через сервер.
- Если send - то ждётся, если post, то пихается в очередь процесса, опять-таки внутри WinGetMsg

Сервер по запросу клиента F_CMD_GET_IHAB выдает свободный ihab, и clientId

Как писать программы:

- Берется исходник для PM. Исправляются инклюды с os2.h на F_OS2.hpp

и дефайны с INCL_DOS, INCL_WIN на F_INCL_DOS, F_INCL_WIN добавляется #include "PM_FPM.h" и добавляем в проект клиентские библиотеки FreePM.

Обратная совместимость.

- Чтоб программа для FreePM могла работать под PM и чтоб не менять все вызовы

F_xxx на WinXXX или GriXXX добавляем в проект файл \FreePM\lib\PMcompat\PM_api.cpp

From:
<http://185.82.219.184/doku/> - osFree wiki

Permanent link:
<http://185.82.219.184/doku/doku.php?id=en:docs:freepm:workflow&rev=1399677253>

Last update: 2014/05/09 23:14

